

Inteligência Artificial e Produtividade

Conceitos Fundamentais

- Definição: Imitar habilidades cognitivas humanas
- Machine Learning: Aprendizado com dados e padrões
- Processamento: Tradução de palavras para códigos numéricos

Evolução Histórica

- Década de 40: Surgimento do computador ENIAC
- 1956: Conferência de Dartmouth e o termo IA
- 1997: Deep Blue vence Kasparov no Xadrez
- Fatores de Crescimento: Hardware (NVIDIA) e Nuvem (Internet)
- 2020+: Era da IA Generativa

Arquitetura e Modelos

- LLM: Grandes modelos de linguagem
- Transformers: Identificação de contexto e ênfase
- GPT: Transformador generativo pré-treinado
- Tokens: Pequenas partes de processamento (silabas/pontos)

Engenharia de Prompt

- Estrutura: Papel, Contexto, Objetivo e Especificidade
- Técnicas: Zero-shot, Few-shot, Chain of Thoughts
- Refinamento Iterativo: Conversar e ajustar a resposta

Aplicações e Produtividade

- Criatividade: Insights, imagens e novos formatos
- Tarefas Repetitivas: Resumos, compilações e relatórios
- Acesso ao Conhecimento: Aprendizado de novas ferramentas
- Matriz de Decisão: Repetição vs. Complexidade

Limitações e Cuidados

- Alucinações: Respostas falsas ou sem sentido
- Áreas Sensíveis: Cuidado com o setor Jurídico
- Privacidade: Dados em versões gratuitas tornam-se públicos
- Verificação: Conferência de fontes e uso do Perplexity

Gestão de Projetos

- Metodologia Kanban: A fazer, Fazendo, Feito
- Centralização: Concentrar documentos, prazos e responsáveis
- Ferramentas: Trello, Notion, Monday, Clickup
- Automação: Fluxos inteligentes entre fases